

Ćwiczenie 1. TCP File Transfer

- Dokończ implementację klienta i serwera transferu plików opartego o komunikację TCP.

Ćwiczenie 2. UDP File Transfer

- Dokończ implementację klienta i serwera transferu plików opartego o komunikację UDP.

Ćwiczenie 3. Testy

- Uruchom oba serwery transferu plików na Azure.
- Sprawdź ile trwa pobranie pliku o rozmiarze 10MB korzystając z jednej i drugiej metody.