

Ćwiczenie 1. Wireshark

- Zainstaluj oprogramowanie **Wireshark** na swoim komputerze.

Ćwiczenie 2. FrameSender

- Dokończ implementację programu wysyłającego ramki Ethernet z wykorzystaniem serwera wspólnego stanu dostępnego przez `/tmp/shared_state.sock` na serwerze studentkim.

Ćwiczenie 3. FrameReceiver

- Zmień program `watch.py` z zajęć tak, żeby wypisywał rozkodowane ramki Ethernet, które zaobserwuje.